

# Universidade do Estado do Pará Centro de Ciências Naturais e Tecnologia Curso de Engenharia de Produção

DISCIPLINA:	Gestão de Projetos		CÓDIGO:	DENG0031
CARGA HORÁRIA	TOTAL:	60h	CRÉDITOS: *cada crédito corresponde a 20horas de aula	3
	TEÓRICA:	60 h		
	PRÁTICA:	Não há		
PRÉ-REQUISITO:	Não há			

**OBJETIVOS DA DISCIPLINA:** Promover no aluno as seguintes habilidades, competências e atitudes de acordo com as novas DCNs:

#### COMPETÊNCIAS

- Capacidade de abstração para construção de modelos de representação do funcionamento de objetos e fenômenos de interesse em Engenharia;
- Capacidade de perceber oportunidades de desenvolvimento de novas soluções em Engenharia;
- Capacidade de aplicar diferentes abordagens na solução de um mesmo problema;
- Capacidade em estabelecer raciocínio sobre a solução de problemas mesmo existindo lacunas referentes a sua formulação;
- Capacidade de adaptação, de modo a assimilar e aplicar novos conhecimentos;
- Capacidade de abstração para construção de modelos de simulação do funcionamento de objetos e fenômenos de interesse em Eng.
- Ser capaz de gerenciar e otimizar o fluxo de informações nas empresas, utilizando tecnologias adequadas;
- Ser capaz de prever e analisar requisitos de clientes, gerenciando o desenvolvimento ou melhoria de produtos.

#### **HABILIDADES**

- Habilidade de identificar as relações básicas que compõem a essência de um problema de Engenharia, estabelecendo raciocínio sobre os elementos mais importantes do mesmo, de modo resumido
- Habilidade em perceber sequências-temporais entre eventos
- III Habilidade em perceber e estabelecer raciocínio indutivo e dedutivo acerca de fenômenos inerentes à Engenharia
- Habilidade em generalizar acerca da natureza, do enquadramento e das conclusões sobre a solução de problemas, de modo a aplicar as conclusões à solução de novos problemas sem necessidade da repetição da situação problema
- Habilidade de perceber o funcionamento e de proceder à utilização de equipamentos, ferramentas e instrumentos
- Habilidade em estabelecer analogias e conexões entre objetos e fenômenos de interesse em Engenharia

#### **ATITUDES**

Postura proativa

- Postura de persistente e continuidade da solução de problemas;
- Postura de busca de melhorias progressivas no desempenho de produtos e processos
- Senso de comprometimento para com os colegas e para com a instituição em que venha a trabalhar;

## **EMENTA:**

Fundamentos da Gestão de Projetos. O Método PMBOK – o guia clássico para gestão de projetos. CANVAS para Modelar Projetos. Métodos Ágeis – modernas técnicas para gestão de projetos.

#### CONTEÚDO PROGRAMÁTICO

## 1. Fundamentos da Gestão de Projeto

- 1.1. Conceitos
- 1.2. Projetos x Processos
- 1.3. Tipos de Projetos
- 1.4. A Gestão de Projetos no contexto da Engenharia de Produção

#### 2. Método PMBOK (teórico e prático)

- 2.1. Processos da Gestão de Projeto (Iniciação, Planejamento, Execução, Monitoramento e encerramento)
- 2.2. Gestão da Integração e Gestão da Mudança
- 2.3. Gestão de Escopo
- 2.4. Gestão do Cronograma
- 2.5. Gestão do Orçamento
- 2.6. Gestão da Qualidade
- 2.7. Gestão de Recursos Humanos
- 2.8. Gestão de Riscos
- 2.9. Gestão da Comunicação
- 2.10. Gestão das Partes Interessadas
- 2.11. Gestão de Aquisições

#### 3. CANVAS para Modelar Projeto (prático)

- 3.1. Estrutura do CANVAS
- 3.2. Construção
- 3.3. Integração

# 4. Métodos Ágeis para Acelerar Projeto (teórico e prático)

- 4.1. O Manifesto Ágil
- 4.2. Framework Ágil
- 4.3. Planejando Projetos Ágeis

#### BIBLIOGRAFIA BÁSICA

FINOCCHIO JUNIOR, J. Project Model Canvas. Rio de Janeiro: Editora Campus, 2013.

MASSARI, V. L. Gerenciamento Ágil de Projetos. 2ª Edição. São Paulo: Brasport, 2018.

PMI – Um Guia do Conhecimento em Gerenciamento de Projetos (Guia PMBOK). 6ª.

Edição. EUA: PMI, 2017.

HELDMAN, Kim. Gerência de projetos: PMP Project Management Professional: guia para o

exame oficial do PMI. Elsevier. 9a. Ed. 2018

SUTHERLAND J., 2014, Scrum - A arte de fazer o dobro de trabalho na metade do tempo.

1 ed. São Paulo, Basil, LeYa Brasil.

SCHWABER K. E SUTHERLAND J., 2016, The Scrum Guide: The Definitive Guide To Scrum -

The Rules Of The Game. Disponível em:

<a href="https://www.scrumguides.org/docs/scrumguide/v1/Scrum-Guide-Portuguese-BR.pdf">https://www.scrumguides.org/docs/scrumguide/v1/Scrum-Guide-Portuguese-BR.pdf</a>>. Acesso em 13/05/2019.

## **BIBLIOGRAFIA COMPLEMENTAR**

GOLDRATT, E. A Corrente Crítica. Rio de Janeiro: Editora Nobel, 1997.

KERZNER, H. **Gestão de Projetos: as melhores práticas**. New York: John Willey & Sons., 2009.

DINSMORE, P. C. Gerenciamento de Projetos: Como gerenciar seu projeto com qualidade, dentro de prazo e custos previstos. Rio de Janeiro: Qualitymark, 2014.