



Universidade do Estado do Pará
Centro de Ciências Sociais e Educação
Centro Acadêmico de Matemática UEPA – Campus I

1º CAMPEONATO INTERCLASSES

DO CURSO DE LICENCIATURA EM MATEMÁTICA DA UEPA

REGULAMENTO

CAPÍTULO I - DOS OBJETIVOS

Art. 1º - O 1º CAMPEONATO INTERCLASSES promovido pelo Centro Acadêmico de Matemática da UEPA e pela Atlético Carrascos da Matemática, tem por objetivo principal a promoção de modalidades esportivas e a integração dos estudantes do curso de Licenciatura em Matemática da instituição de ensino da Universidade do Estado do Pará.

CAPÍTULO II. - DAS DISPOSIÇÕES FUNDAMENTAIS

Art. 2º - O presente regulamento contém disposições que regerão o 1º CAMPEONATO INTERCLASSES DO CURSO DE LICENCIATURA EM MATEMÁTICA DA UEPA.

Art. 3º - Para o 1º Campeonato Interclasses do Curso de Licenciatura em Matemática vigorarão as regras oficiais em atividade, praticadas na modalidade, observadas as adaptações e alterações deste regulamento.

§ Único – Os árbitros serão norteados por esse regulamento, aplicando-se a regra da modalidade no que aqui não constar, devendo elaborar relatório sucinto na Súmula, constando todos os atos e fatos relevantes ocorridos nos jogos, especialmente, as razões de aplicação do cartão vermelho.

Art. 4º - Todos os jogadores, dirigentes e árbitros são considerados conhecedores das leis, normas esportivas e regras oficiais da modalidade e deste regulamento.

CAPÍTULO III - ORGANIZAÇÃO E DIREÇÃO

Art. 5º - A organização, direção e julgamento do campeonato será de responsabilidade do **Centro Acadêmico de Matemática da UEPA – CAMPUS I CAMAT** e da **Associação Atlética Acadêmica de Matemática Carrascos**.

CAPÍTULO IV - DAS PARTICIPAÇÕES

Art. 6º - Poderão participar do 1º Campeonato Interclasses do Curso de Licenciatura em Matemática, estudantes devidamente matriculados no curso de Licenciatura em Matemática da UEPA.

§ 1º – O 1º Campeonato Interclasses do Curso de Licenciatura em Matemática será constituído de **quatro** modalidades ao total, sendo **duas** modalidades coletivas: 1º - Futsal masculino; 2º - Vôlei misto e **duas** modalidades individuais: 1º - Fifa; 2º - Poker

§ 2º - As equipes, tanto da modalidade coletiva, quanto da modalidade individual, deverão conter somente alunos que representem seus respectivos turnos/ano, com exceção da turma do 4º ano, na qual poderão mesclar seus atletas.

§ 3º - Cada turma terá direito a inscrever **3 discentes** para disputar cada modalidade individual, não sendo permitido ultrapassar esse número de inscritos.

Art. 7º - Participarão das disputas as equipes que, cientes e em conformidade com o regulamento, realizarem suas inscrições no site do CAMAT - UEPA. A responsabilidade pelas perfeitas condições de saúde dos atletas é do responsável pela equipe.

Parágrafo Único: Anexo a ficha de inscrição com relação dos atletas deverá conter documentação que comprove o vínculo do atleta com a instituição. Não será deferida nenhuma inscrição sem a documentação correspondente.

Art. 8º - Cada equipe, da modalidade futsal, será composta por no máximo **10 (dez) atletas**. Cabendo a um deles a função de capitão, como representante de sua equipe perante o árbitro e o mesário.

Art. 9º - Cada equipe, da modalidade vôlei, será composta por no máximo **10 (dez) atletas**. Cabendo a um deles a função de capitão, como representante de sua equipe perante o árbitro e o mesário.

§ 1º - A equipe que der causa ao encerramento da partida será considerada perdedora do jogo pelo placar de 3 x 0, salvo se já estiver perdendo a partida.

Art. 10º – Somente constarão na Súmula da Partida os atletas que estiverem com inscrição devidamente regular.

§ 1º - As Súmulas das Partidas serão confeccionadas pelo CAMAT - UEPA que em nenhum caso, por nenhuma razão, poderá alterá-las.

Art. 11º - Cada equipe, da modalidade coletiva 2º, deverá ser composta **OBRIGATORIAMENTE** por atletas do sexo masculino e feminino.

Art. 12º - O atleta que se inscrever para duas ou mais equipes será eliminado do campeonato e a equipe não poderá substituir o mesmo por outro jogador. A equipe que inscrever atleta irregular também não poderá substituí-lo, e perderá exclusivamente os pontos da partida em que o atleta tenha participado, independente de prazo ou recurso.

Art. 13º – Não serão permitidas substituições de atletas inscritos na equipe, qualquer que seja o motivo alegado.

CAPÍTULO V - DAS MODALIDADES

Art. 14º – Será obrigatório o uso de uniformes padronizados pelas equipes, na ausência, será utilizado coletes numerados cedidos pela organização.

Art. 15º – Será obrigatório o uso de tênis e chuteiras, **sendo proibido o uso de chuteiras com travas, ainda que de borracha.**

Art. 16º – DAS PARTIDAS (MODALIDADE FUTSAL):

- a) Cada partida terá dois tempos de 10 minutos corridos, sendo que os 02(dois) últimos minutos serão cronometrados.
- b) Haverá tolerância de 10 (dez) minutos somente para o primeiro jogo do campeonato. Caso este jogo não se realize, todos os outros deverão ter início no horário marcado na tabela, com tolerância de 5 (cinco) minutos.
- c) A não realização de uma partida ocasionada pelo não comparecimento da(s) equipe(s) ou falta de número legal de jogadores ocasionará sua eliminação do Campeonato por WO. Neste caso será considerado o resultado de 3x0 para o adversário nesta partida, nas anteriores, em todas as subseqüentes e não havendo o cômputo do gol para nenhum atleta.
- d) Em caso de abandono de campo, a equipe infratora será considerada perdedora do jogo pelo placar de 3 x 0. Sendo automaticamente eliminada do campeonato e a súmula será encaminhada para Comissão Organização para apuração das infrações praticadas, com fundamento na legislação desportiva (especialmente CBJD., observando-se o disposto no art. 182 e Capítulo VII da Lei Pelé – Lei 9615/1998).
- e) A Comissão Organizadora considerará abandono de campo em conformidade com o relatório do árbitro.
- f) A escala de árbitros ficará a cargo da Comissão Organizadora, não podendo haver qualquer tipo de veto pelas equipes.
- g) Fica expressamente proibido a qualquer atleta ou dirigente de equipe fumar ou ingerir bebida alcoólica dentro do campo de jogo.
- h) Em caso de qualquer agressão física a companheiro de equipe, adversário, árbitros, mesários, público ou representante da Comissão Organizadora, o atleta ou dirigente, que praticar o ato, será automaticamente suspenso da competição até decisão final da Comissão Organizadora, a qual o mesmo será submetido para julgamento.

Art. 17º – DA FORMA DE DISPUTA (MODALIDADE FUTSAL):

- a) A forma de disputa será definida pela Comissão Organizadora, após o encerramento das inscrições, e fará parte integrante deste Regulamento.
- b) A partida que terminar empatada em seu tempo normal, serão cobrados 4 (quatro) tiros livres alternados entre as equipes. Persistindo a igualdade será cobrado um tiro livre alternado por equipe, até se conhecer o vencedor.

Art. 18º – DAS REGRAS E DOS CARTÕES (MODALIDADE FUTSAL):

- a) Os jogos serão realizados de acordo com este regulamento, e subsidiariamente às regras e normas oficiais vigentes e adotadas na modalidade.
- b) O atleta que receber dois cartões amarelo ficará suspenso da próxima partida de sua equipe

- c) O atleta que receber cartão vermelho cumprirá suspensão automática na partida seguinte. Em nenhum caso, caberá efeito suspensivo ou pena substitutiva sobre a suspensão automática por cartão vermelho.

Art. 19º – DAS PARTIDAS (MODALIDADE VÔLEI):

- a) Não existem posições determinadas em quadra, apenas a ordem de saque deverá ser mantida.
- b) Duas substituições são permitidas em cada set. O jogador que for substituído **NÃO** poderá retornar no mesmo set.
- c) Não há linha de ataque. Os jogadores podem atacar e bloquear de qualquer lugar da quadra.
- d) As partidas serão disputadas em **2 set's de 25 pontos**, sendo necessária a diferença de pelo menos **2 pontos** para o set ser finalizado. Em caso de empate, haverá um **terceiro set ou tie-break de 15 pontos**, sendo necessária a diferença de também pelo menos **2 pontos** para a sua conclusão.
- e) Será permitido apenas um pedido de tempo no set para cada equipe. Esse tempo será de 1 minuto e somente o **capitão** deverá pedir ao árbitro quando a bola estiver fora de jogo.
- f) Será efetuada uma troca de quadra pelas equipes sempre que for finalizado um set. Em caso de disputa do tie break, as equipes irão efetuar a troca no **8º** ponto do set.

Art. 20º – DA FORMA DE DISPUTA (MODALIDADE VÔLEI):

- a) As equipes deverão ser compostas de no máximo 10 jogadores (6 jogadores em quadra e 4 reservas). Um dos jogadores é o capitão e deve ser indicado na súmula.
- b) É obrigatório que haja pelo menos 1 membro de cada sexo no time.
- c) O capitão é o único que está autorizado a falar com o árbitro da partida.

Art. 21º - DAS PARTIDAS (MODALIDADE FIFA)

- a) Método de Competição: 1 VS 1, 32 participantes, com confrontos eliminatórios.
- b) Modo de jogo: Clubes. Não será liberada escolha de seleções: “World” e “Classic”.
- c) Plataforma: Playstation 4
- d) Mudanças de jogadores e de estratégia são permitidas antes do início da partida, no intervalo e durante a partida, sendo 1 vez por tempo para cada jogador. No caso de mudança durante a partida, esta deve ocorrer quando a bola estiver parada e em sua posse. Para todos os casos, será dado 1 minuto para as alterações.
- e) No final de cada partida, os jogadores devem manter a tela final e receber uma confirmação do juiz de que está liberado.
- f) É imprescindível que os jogadores estejam no local antes do início do campeonato, para terem conhecimento do horário de sua partida. Serão feitas 3 chamadas para os competidores, num período máximo de 1 minuto. Caso o competidor não compareça nesse tempo, perderá o jogo por WO (placar de 3 x 0 para o adversário). Caso os dois participantes não compareçam, será decretado WO para os dois participantes (placar 0 x 0).

Art. 22º - DA FORMA DE DISPUTA (MODALIDADE FIFA)

- a) Modo de jogo: Kick off (partida rápida).
- b) Velocidade jogo: rápida.
- c) Definições de volume: Padrão do jogo.

- d) Horário da partida: 15h00min
- e) Clima: Sol.
- f) Duração da Partida: 10 minutos, ou seja, dois tempos de 5 minutos.
- g) Nível de Jogo: Internacional (Profissional).
- h) Bola: Padrão do jogo.
- i) Estádio: Aleatório
- j) Substituições: 3 jogadores.
- k) Tipo de Câmera: Tele Broadcast (TV) Transmissão TV.
- l) Prorrogação: Não.
- m) Pênaltis: Sim.
- n) Contusões: Não.
- o) Impedimentos: Sim.
- p) Cartões: Sim.
- q) Toques de mão: Não.
- r) Radar: 2D.
- s) Tactical Defense: obrigatório ligado.
- t) Legacy Defense: desligado. O jogador que ligar esta opção será desclassificado do campeonato.
- u) Match Day: desligado.
- v) Painel: Nome do jogador e indicador.
- w) Indicador de jogador: Nome do jogador.

Art. 23º - DAS PARTIDAS (MODALIDADE POKER)

- a) As partidas serão disputadas e regidas de acordo com o regulamento da plataforma **POKER STARS**.

CAPÍTULO IX – DOS RECURSOS

Art. 24º - Todo e qualquer recurso deverá ser encaminhado à Comissão Organizadora do campeonato, devidamente assinado pelo responsável pela equipe.

§ 1º - Das decisões disciplinares dos árbitros nas partidas (aplicação de cartões, expulsões, etc...), não caberá nenhum tipo de recurso.

CAPÍTULO X - DAS CONSIDERAÇÕES FINAIS

Art. 25º – O 1º CAMPEONATO INTERCLASSES DO CURSO DE LICENCIATURA EM MATEMÁTICA DA UEPA será regido pelo presente regulamento e os casos omissos serão resolvidos pela Comissão Organizadora.

Art. 26º – O valor das inscrições por equipe, na modalidade coletiva **FUTSAL** será de **R\$100,00 reais** (cem reais), **VÔLEI** será de **R\$50,00 reais** (cinquenta reais) e, na modalidade individual, será de **R\$10,00 reais** (dez reais), em ambas as categorias.

Parágrafo 1 – Os locais de disputa, de cada modalidade, serão divulgados posteriormente e integrados ao presente estatuto.

Belém, 27 de julho de 2019.

Pedro Henrique Silva do Amaral.

Pedro Henrique Silva do Amaral
Coordenador de Esportes e Lazer
CAMAT - UEPA



Pedro Paulo Siqueira Neto
Diretor de Esportes
AAAMUEPA